

A

Nom de l'équipe :

Lors de ce parcours à la recherche des trésors du village, relevez bien chaque nom, objet et indication comme demandé dans les encadrés grisés, ils vous seront utiles à la fin...

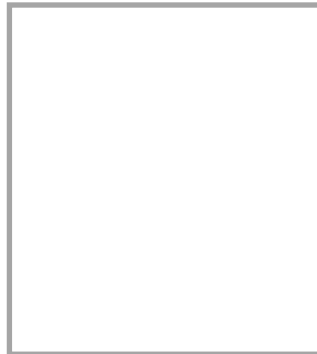
1)

R

Rejoignez cette ancienne école de filles aux portes en ogive et jouez avec le blason que vous voyez en trouvant la bonne définition :

- « D'argent à 2 vaches paissantes de sinople accornées et clarinées d'argent »
- « D'or à 2 brebis paissantes de sinople accornées et clarinées d'argent »
- « D'or à 2 brebis dansantes de sinople cornées et avec des cloches d'or »
- « D'or à 3 brebis paissantes orangées accornées et clarinées d'argent »

Attention chaque mot est important et gardez en mémoire l'image du blason ou dessinez-le...



2)

Q

Quelle date se cache derrière cette inscription ? : MDCXLVI

Notez là ici :

Quand vous l'aurez trouvée et aperçue c'est que vous serez sur la bonne voie !

Pour vous aider voici quelques indications :

I	V	X	L	C	D	M
1	5	10	50	100	500	1000

Les 7 symboles des chiffres romains

3)

L

aissez-vous guider par le bruit des machines des « Tisnèrs »

Notez l'objet cité ici :.....

4)

N

otre bon Roi Henri vous guide du côté de chez sa gouvernante...empruntez le chemin et démêlez les mots en béarnais pour trouver le chemin à suivre.

G	M	A	N	D	R	A	G	O	T
E	C	C	H	E	P	I	C	S	S
N	C	A	L	U	T	Z	N	A	O
E	I	L	R	D	L	A	A	U	R
V	V	H	A	R	A	*	I	S	E
I	E	U	G	R	E	B	O	E	L
S	R	E	A	L	I	R	N	T	H
A	N	C	T	O	*	A	O	H	D
N	A	N	A	R	R	O	N	T	I
H	O	N	T	P	U	T	Z	A	A

AUSETH	<i>Oiseau</i>	GENEVISA	<i>Sorcière, amie de Naïon</i>	LUTZ	<i>Lumière</i>
CHEPICS	<i>Soucis</i>	HONT	<i>Fontaine</i>	MANDRAGOT	<i>Lutin</i>
CLARIANA	<i>Maman de Naïon</i>	HUEC	<i>Feu</i>	NAION	<i>Naïon Canalhon</i>
DAB	<i>Avec</i>	IVERN	<i>Hiver</i>	NANARRO	<i>Nain, ami de Naïon</i>
DIA	<i>Jour</i>	LA	<i>La</i>	PUTZ	<i>Puits</i>
GAT	<i>Chat</i>	LO	<i>Le</i>	SORELH	<i>Soleil</i>

Le mot à trouver avec les lettres restantes:.....

5)

E

mpruntez cette rue longue bordée d'un grand mur en direction du Gave.

Au bout et face aux montagnes, ils se dressent :



Comptez-les :.....

6)



ancez le dé en suivant les indications, prenez les mots trouvés et reconstituez cette célèbre phrase en espagnol qui vous guidera vers le prochain lieu de jeu...



Départ !
 1 à droite
 3 à droite
 1 en haut
 1 en haut
 2 à gauche

2 à gauche
 1 en haut
 3 à droite
 1 à droite
 1 en haut
 3 à gauche > Arrivée !



	FALTAR	MAINAT	BROISHA	PUEDE
	FLOR	GLAC	NO	
SEB	AMIC	DE		A
	HADA	LA		QUE
	LO	BASTIDA	GAT	

La phrase :

7)



aissez-vous guider et jouez.....

Nom indiqué :

8)

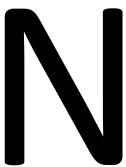


Il vous faut maintenant revenir sur vos pas et chercher une pierre gravée comportant cette inscription :

IDT
 16 Z I

Vous la voyez, c'est bon vous êtes sur la bonne voie !

9)



os gendarmes vous attendent... pour jouer avec un célèbre personnage !

Mémoisez bien son portrait et notez son nom :

10)

L

Le Baron de Coarraze ami du fameux génie vous conduit vers la prochaine étape

Reformez le nom de la voie à suivre en observant dans quel ordre les lettres ont été placées sur ce Mikamot.



11)

A

Ancien hameau de Coarraze devenu commune indépendante en 1864, empruntez cette rue vers le nord et découvrez ce qui a rendu Coarraze célèbre.

Objet vu lors de l'atelier :

12)

U

Un peu plus loin, Nanarro et ses amis ont besoin de votre aide pour teindre leurs habits.

Passer le portail bicolore de l'école de «Frère Labruffe » et passez à l'action !

Plante vue lors de l'animation :

13)

C'

est en levant les yeux que vous trouverez représentée Sainte Catherine, relevez quel est cet ingénieux mécanisme, objet de son supplice, ici brisé et qu'elle tient entre ses mains.

Il s'agit de :

**Maintenant retrouvez les bons objets et les bons mots sur le document qui vous sera remis, où ?
Devinez la devinette ! Et soyez ensuite au rendez-vous du goûter et de la remise des lots...**

Je vous accueille mais pas pour dormir, je suis.....

Je me trouve à : (remplacez les galets du Gave du plus petit au plus grand pour en découvrir le nom)

