

B

Nom de l'équipe :

Lors de ce parcours à la recherche des trésors du village, relevez bien chaque nom, objet et indication comme demandé dans les encadrés grisés, ils vous seront utiles à la fin...

1) **C**'est en levant les yeux que vous trouverez représentée Sainte Catherine, relevez quel est cet ingénieux mécanisme, objet de son supplice, ici brisé et qu'elle tient entre ses mains.

Il s'agit de :

2) **U**n peu plus loin, Nanarro et ses amis ont besoin de votre aide pour teindre leurs habits.

Passez le grand portail bicolore de l'école de «Frère Labruffe » et passez à l'action !

Plante vue lors de l'animation :

3) **C**ontinuez votre route et découvrez ce qui a rendu Coarraze célèbre puis empruntez en direction du sud-est, la rue de cet ancien hameau de Coarraze devenu commune indépendante en 1864.

Objet vu lors de l'atelier :

4) **R**eformez le nom de la voie à suivre en observant dans quel ordre les lettres ont été placées sur ce

Mikamot.



5) **A**près être passés par la rue du Baron, nos gendarmes vous attendent... pour jouer avec un autre célèbre personnage de Coarraze !

Mémorisez bien son portrait et notez son nom :

6)



I vous faut maintenant poursuivre, vous voyez cette pierre gravée comportant cette inscription :

IDT
16 Z I

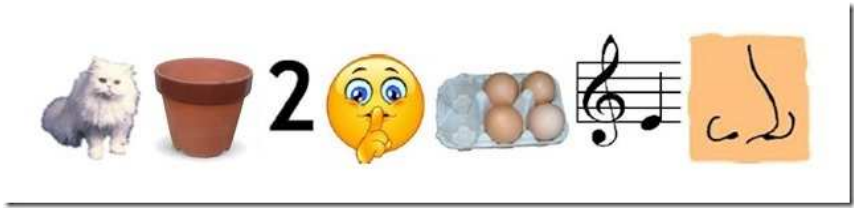
C'est bon vous êtes sur la bonne voie !

7)



ontinuez sur cette rue longue bordée d'un grand mur en direction du Gave.

Au bout et face aux montagnes, ils se dressent :



Comptez-les :.....

8)



ancez le dé en suivant les indications, prenez les mots trouvés et reconstituez cette célèbre phrase en espagnol qui vous guidera vers le prochain lieu de jeu...



- Départ !
- 1 à droite
- 3 à droite
- 1 en haut
- 1 en haut
- 2 à gauche
- 2 à gauche
- 1 en haut
- 3 à droite
- 1 à droite
- 1 en haut
- 3 à gauche > Arrivée !

	FALTAR	MAINAT	BRISHA	PUEDE
	FLOR	GLAO	NO	
SER	AMIC	DE		A
	HADA	LA		QUE
	LO	BASTIDA	GAT	

La phrase :

9)

L

aissez-vous guider et jouez.....

Nom indiqué :

10)

I

l vous faut maintenant revenir sur vos pas et emprunter un chemin que vous découvrirez en démêlant les mots en béarnais:

G	M	A	N	D	R	A	G	O	T
E	C	C	H	E	P	I	C	S	S
N	C	A	L	U	T	Z	N	A	O
E	I	L	R	D	L	A	A	U	R
V	V	H	A	R	A	*	I	S	E
I	E	U	G	R	E	B	O	E	L
S	R	E	A	L	I	R	N	T	H
A	N	C	T	O	*	A	O	H	D
N	A	N	A	R	R	O	N	T	I
H	O	N	T	P	U	T	Z	A	A

AUSETH	<i>Oiseau</i>	GENEVISA	<i>Sorcière, amie de Naïon</i>	LUTZ	<i>Lumière</i>
CHEPICS	<i>Soucis</i>	HONT	<i>Fontaine</i>	MANDRAGOT	<i>Lutin</i>
CLARIANA	<i>Maman de Naïon</i>	HUEC	<i>Feu</i>	NAION	<i>Naïon Canalhon</i>
DAB	<i>Avec</i>	IVERN	<i>Hiver</i>	NANARRO	<i>Nain, ami de Naïon</i>
DIA	<i>Jour</i>	LA	<i>La</i>	PUTZ	<i>Puits</i>
GAT	<i>Chat</i>	LO	<i>Le</i>	SORELH	<i>Soleil</i>

Le mot à trouver avec les lettres restantes:.....

11)

N

otre bon Roi Henri vous guide ensuite du côté de chez sa gouvernante... puis laissez-vous guider par le bruit des machines des « Tisnèrs » (direction du nord-est).

Notez l'objet cité ici :.....

12)

Q

uelle date se cache derrière cette inscription ? : **MDCXLVI**

Notez là ici :.....

Quand vous l'aurez trouvée et aperçue c'est que vous serez sur la bonne voie !
Pour vous aider voici quelques indications :

I	V	X	L	C	D	M
1	5	10	50	100	500	1000

Les 7 symboles des chiffres romains

13)

R

Rejoignez ensuite cette ancienne école de filles aux portes en ogive et jouez avec le blason que vous voyez en trouvant la bonne définition :

- « D'argent à 2 vaches paissantes de sinople accornées et clarinées d'argent »
- « D'or à 2 brebis paissantes de sinople accornées et clarinées d'argent »
- « D'or à 2 brebis dansantes de sinople cornées et avec des cloches d'or »
- « D'or à 3 brebis paissantes orangées accornées et clarinées d'argent »

Attention chaque mot est important et gardez en mémoire l'image du blason ou dessinez-le...



**Maintenant retrouvez les bons objets et les bons mots sur le document qui vous sera remis, où ?
Devinez la devinette ! Et soyez ensuite au rendez-vous du goûter et de la remise des lots...**

Je vous accueille mais pas pour dormir, je suis.....

Je me trouve à : (remplacez les galets du Gave du plus petit au plus grand pour en découvrir le nom)

